



Federazione Italiana
Giochi e Sport
Tradizionali



CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE FIGeST/WDF 2026

COMUNE DI
RICCIONE



PlayHall di Riccione - Riccione Sports Palace Viale Carpi, 24 - 47838 Riccione (Rimini)

COMUNE DI
RICCIONE



Si comunica che la fase finale del Campionato Italiano a Squadre FIGeST 2026 si svolgerà in due giornate consecutive **sabato 14 e domenica 15 novembre 2026** presso il **PlayHall di Riccione**, con il seguente programma:

sabato 14 novembre	ore 9:00	Apertura sala
	ore 9:45	Consegna fogli formazione per la prima partita (*)
	ore 10:00	Prima partita
	ore 12:15	Consegna fogli formazione per la seconda partita (*)
	ore 12:30	Seconda partita
	ore 14:45	Consegna fogli formazione per la terza partita (*)
	ore 15:00	Terza partita
domenica 15 novembre	ore 17:30	Sorteggio tabellone finale
	ore 17:45	Consegna fogli formazione per i sedicesimi di finale (*)
	ore 18:00	Sedicesimi di finale
	ore 20:15	Consegna fogli formazione per gli ottavi di finale (*)
	ore 20:30	Ottavi di finale
	ore 9:00	Apertura sala
	ore 9:45	Consegna fogli formazione per i quarti di finale (*)
	ore 10:00	Quarti di finale
	Al termine	Premiazione 5.e classificate
	ore 12:45	Consegna fogli formazione per le semifinali (*)
	ore 13:00	Semifinali
	Al termine	Premiazione 3.e classificate
	ore 16:00 (circa)	Finalissima
	ore 18:30	Premiazione Finale e chiusura torneo



**Federazione Italiana
Giochi e Sport
Tradizionali**



**Gli orari potranno subire delle variazioni a seconda lunghezza delle partite.
A tal proposito si raccomanda la massima collaborazione e puntualità,
senza pause tra una partita e l'altra.**

(*) I capitani delle squadre sono pregati di consegnare il foglio con la formazione nei tempi stabiliti: **ogni ritardo si ripercuote sui tempi globali della gara!**

Per la prima partita giocata da una squadra, il ritardo nella consegna sarà valutato per l'eventuale dichiarazione di assenza/esclusione della squadra dalla gara.

Per le partite successive alla prima, in caso di ritardo nella consegna l'Organizzazione si riserva di adottare d'ufficio la stessa formazione della partita precedente.

Le premiazioni delle squadre al di fuori degli orari indicati, o senza la divisa di gioco, saranno effettuate solo in forma privata, al tavolo.

SVOLGIMENTO DELLA FASE FINALE

Alle squadre partecipanti al Campionato Italiano a Squadre FIGeST/WDF 2026 si ricorda quanto segue:

- Alla fase finale partecipano n. **48** squadre qualificatesi dalle fasi regionali e così assegnate:

FRIULI VENEZIA GIULIA	: n. 9	squadre finaliste
MARCHE	: n. 8	"
LOMBARDIA	: n. 7	"
EMILIA ROMAGNA	: n. 6	"
VENETO	: n. 6	"
LAZIO	: n. 5	"
UMBRIA	: n. 4	"
PIEMONTE	: n. 3	"

GIRONI ALL'ITALIANA (inizio sabato 14/11 - ore 10.00)

- Le 48 squadre verranno suddivise in SEDICI gironi eliminatori all'italiana da TRE squadre ciascuno.
- In ogni girone sarà posizionata una testa serie, come indicato nel regolamento del Campionato Italiano a squadre FIGeST/WDF.
- Il sorteggio dei gironi sarà effettuato venerdì pomeriggio. La composizione dei gironi è stabilita con un sorteggio semilibero, **facendo in modo che in ogni girone non vi siano più squadre della stessa regione.**



**Federazione Italiana
Giochi e Sport
Tradizionali**



- Le squadre si affronteranno nei gironi eliminatori con la seguente sequenza:
 - Primo incontro tra le prime due squadre sorteggiate nel girone (la terza riposa)
 - Secondo incontro tra la **VINCENTE** del primo incontro e la terza squadra
 - Terzo incontro tra la **PERDENTE** del primo incontro e la terza squadra.
- Tutti gli incontri dei gironi si disputeranno secondo la consueta formula del Campionato a Squadre (9 partite, sei singoli e tre doppi) su **DUE** pedane.
- **Tutti gli incontri terminano a risultato acquisito (quando una delle due squadre arriva a "5").**
- Da ogni girone si qualificano ai sedicesimi di finale le prime due squadre classificate. Per stabilire la classifica del girone:
 - La vittoria di un incontro vale 1 punto, la sconfitta 0 punti
 -
 - Si qualificano le squadre con maggior numero di punti
 - In caso di parità, il primo criterio di spareggio è lo scontro diretto (calcolato come esito e successivamente come differenza partite considerando solo gli scontri diretti)
 - In caso di ulteriore parità, si considera la differenza partite complessiva (es.: vittoria per 5-2 vale più di una vittoria per 5-3)
 - In caso di ulteriore parità si adotta la seguente procedura
 - Ogni squadra designa tre giocatori per un leg di spareggio
 - I giocatori prescelti giocano ognuno un leg "contro il bull", con sequenza liberamente scelta
 - Le squadre giocano questi leg di spareggio in contemporanea, su tre pedane distinte
 - La somma delle freccette impiegate per chiudere questi leg determina la classifica dello spareggio e dunque le due squadre qualificate dal girone

In caso di ulteriore parità, le squadre qualificate alla fase successiva verranno determinate tramite sorteggio

- **Le squadre terze classificate nei sedici gironi sono classificate al 33.esimo posto del Campionato Italiano a Squadre FIGeST/WDF 2026.**



**Federazione Italiana
Giochi e Sport
Tradizionali**



TABELLONE FINALE (inizio sabato 14/11 - ore 18.00)

La composizione del tabellone finale da 32, sedicesimi di finale, (che proseguirà senza ulteriori sorteggi fino alla finale) sarà così impostata:

- le squadre vincitrici dei gironi verranno posizionate come da schema Tds solito;
- nei rimanenti incontri saranno posizionate per sorteggio le squadre seconde classificate dei gironi;
- si imporrà che due squadre provenienti dallo stesso girone si possano incontrare solo in finale.

I turni dei sedicesimi di finale e degli ottavi di finale si giocano ad eliminazione diretta, sulla distanza di 9 partite (6 singoli, 3 doppi), al meglio di 5 leg, su due pedane.

I turni dei quarti di finale e semifinali si giocano ad eliminazione diretta, sulla distanza di 9 partite (6 singoli, 3 doppi), al meglio di 7 leg, su una pedana.

La finale si gioca sulla distanza di 9 partite (6 singoli, 3 doppi), al meglio di 7 leg, su una pedana.

REGOLE GENERALI

- Per la fase finale resta valido il Regolamento Campionato Italiano a Squadre FIGeST-WDF.
- Negli incontri dei gironi eliminatori, dei Sedicesimi di finale, degli Ottavi di finale, dei Quarti di finale e delle Semifinali, le partite saranno arbitrate, in alternanza, dai componenti delle due squadre che disputano l'incontro con inizio dell'arbitraggio della prima partita mediante sorteggio; gli incontri della finale saranno invece arbitrati da segnapunti incaricati e nominati dall'Organizzazione, se disponibili.
- La divisa di gioco, parte superiore, deve essere la stessa per tutti i componenti della squadra, ed è obbligatoria in tutte le fasi della gara.
- **La parte inferiore della divisa di gioco, nelle gare a squadre, può essere soltanto un pantalone (o gonna) di taglio classico, di qualsiasi colore, purché uguale per tutti i componenti della squadra.**
- **L'Organizzazione si riserva di non accettare abbigliamento che rientrino nelle regole suddette ma che siano ritenuti poco decorosi. Il rifiuto di adeguarsi alle indicazioni in tal senso varrà l'esclusione degli interessati dalla gara.**
- Nell'area della sala riservata al gioco è vietato fumare (**anche sigarette elettroniche**) e **portare** bevande alcoliche.



**Federazione Italiana
Giochi e Sport
Tradizionali**



- Gli incontri (**gironi all'italiana, sedicesimi di finale, ottavi di finale**) sono così impostati:

1 singolo	al meglio di CINQUE (legs su 2 pedane)
1 singolo	"
1 doppio	"
1 singolo	"
1 singolo	"
1 doppio	"
1 singolo	"
1 singolo	"
1 doppio	"

Dai quarti di finale in poi la sequenza è la stessa, ma tutte le partite dell'incontro saranno al meglio di SETTE legs (su 1 pedana).

- Il numero totale di partite è di 9 (6 singoli e 3 doppi): pertanto il risultato dell'incontro può essere solo di vittoria o di sconfitta.
- Si ricorda a tutte le squadre che l'incontro è un tutto unico, che inizia alla prima partita e termina con l'ultima: le partite devono succedersi una all'altra con un intervallo massimo di cinque minuti tra loro. Il prolungarsi di tale pausa o l'assenza ingiustificata di una o di entrambe le squadre porterà a ritardi nello sviluppo del torneo. Si invitano cortesemente tutti a rispettare questa norma, onde evitare spiacevoli inconvenienti.
- Le squadre possono presentare da un minimo di 6 ad un massimo di 12 giocatori più due riserve: se i giocatori sono 6, disputeranno tutti una partita di singolo e una di doppio; se invece sono 12, ogni giocatore disputerà una partita sola (di singolo o di doppio).
- Per quanto non espressamente indicato per lo svolgimento del gioco 501 Flying Start, fa fede il Regolamento del Gioco delle Freccette conforme alle Playing Rules approvate dalla W.D.F.



**Federazione Italiana
Giochi e Sport
Tradizionali**



PREMI

1°	€ 2.800 + coppa
2°	€ 1.400 + coppa
3° (x2)	€ 700 + coppa
5° (x4)	€ 300 + coppa
9° (x8)	Attestato di partecipazione
17° (x16)	Attestato di partecipazione
33° (x16)	Attestato di partecipazione